

Žiadosť o úhradu príspevku na okuliarové rámy pre deti („ďalej len žiadosť“)

Evidenčné číslo žiadosti (vyplní poverený zamestnanec Union zdravotnej poisťovne, a.s.)

1. Identifikačné údaje zákonného zástupcu / rodiča

Meno a priezvisko:

Rodné číslo\IČP*:

e-mail:

2. Identifikačné údaje poistenca / dieťaťa

Meno a priezvisko:

Rodné číslo\IČP*:

3. Potvrdenie o predpísaní okuliarov (vyplní lekár)**

Potvrdzujem, že dňa _____ bol poistencovi
vystavený poukaz na okuliare a optické pomôcky,
zdravotnícku pomôcku s kódom 101010_P.

Pečiatka a podpis indikujúceho lekára

4. Cena okuliarového rámu

Celková úhrada:

€

Dátum zakúpenia okuliarového rámu:

Príspevok Union zdravotnej poisťovne, a.s. je maximálne 20 €.

5. Platobné údaje

IBAN:

6. Prílohy

Potvrdenie o zaplatení z registračnej pokladne / príjmový pokladničný blok

Počet pokladničných dokladov ks

Iné ks

7. Informovaný súhlas poistenca / zákonného zástupcu/inej oprávnenej osoby a súhlas so spracovaním osobných údajov:

Svojim podpisom potvrdzujem, že:

- som sa oboznámil(a) s obsahom verejného prísluhu Union zdravotnej poisťovne, porozumel(a) som všetkým jeho podmienkam a charakteru benefitu; údaje, ktoré som uviedol(a) v tejto žiadosti sú správne, pravdivé a úplné. V prípade uvedenia nesprávnych, resp. klamlivých informácií má Union zdravotná poisťovňa právo spätného vymáhania poskytnutého príspevku;
- súhlasím so spracovaním mojich osobných údajov uvedených na tejto žiadosti za účelom a do doby úhrady príspevku na okuliarové rámy pre poistenca. Poskytnutie osobných údajov na uvedený účel je povinný. Som si vedomý(á) toho, že tento súhlas môžem kedykoľvek odvolať.

V dňa

Podpis zákonného zástupcu poistenca
resp. inej osoby oprávnenej konať v mene poistenca

*IČP - identifikačné číslo poistenca - číslo začínajúce sa číslicou 2700 + špecifické označenie, napr. 2700XY1234. Potrebné je uviesť celé číslo!

** - toto potvrdenie nie je potrebné v prípade, že nám poskytnete fotokópiu "Poukaz na okuliare a optické pomôcky" od Vášho indikujúceho lekára.